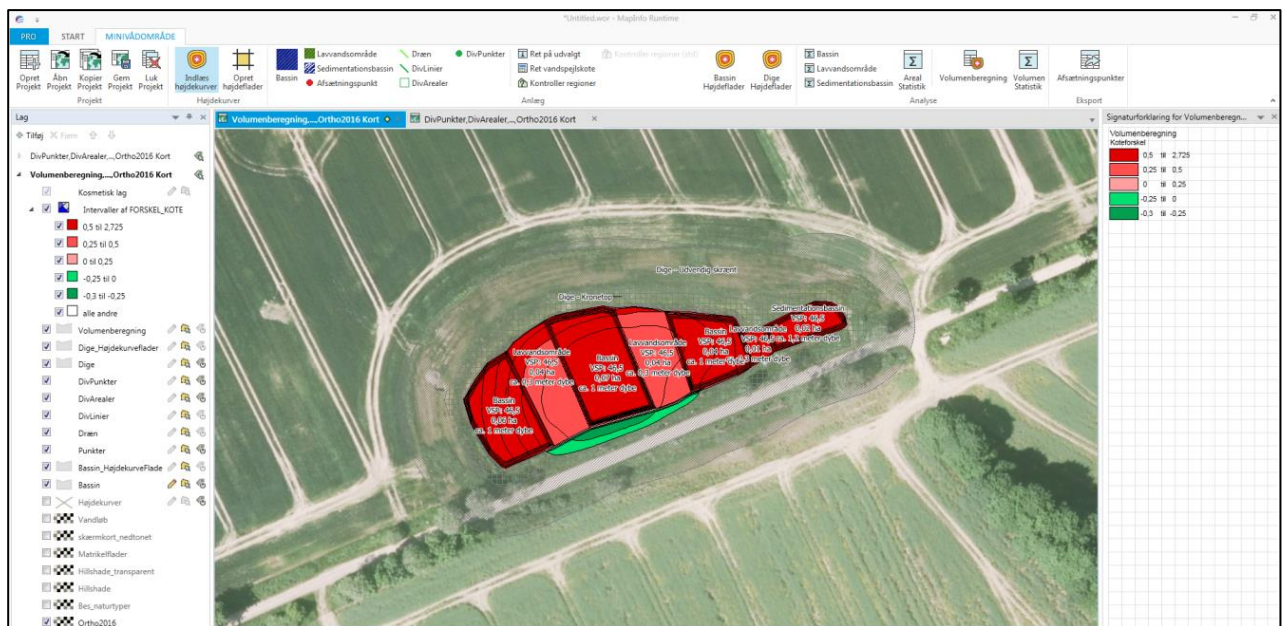


Vejledning til brug af Graveværktøjet

Indhold

<i>Estimering af jordflytning med MiljøGIS "Graveværktøjet"</i>	2
<i>Projekt</i>	2
<i>Højdekurver</i>	5
<i>Anlæg</i>	6
<i>Analyser arealer</i>	8
<i>Højdeflader for bassiner</i>	9
<i>Beregne diger og højdeflader for diger</i>	10
<i>Analyser volumen</i>	11
<i>Indtegne afsætningspunkter</i>	12
<i>Eksportere afsætningspunkter</i>	13
<i>Grundlæggende konfigurering af MiljøGIS</i>	14
<i>Grundlæggende konfigurering af Graveværktøjet</i>	15



Estimering af jordflytning med MiljøGIS "Graveværktøjet"

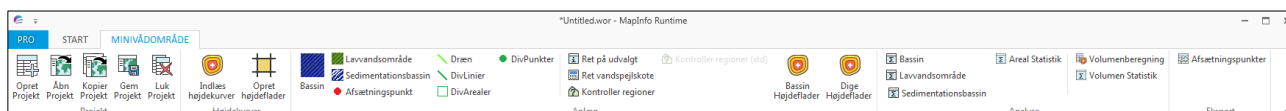
I samarbejde med Geograf og Pitney Bowes har SEGES udarbejdet en applikation til MapInfo med navnet Minivådområde 2.1 (i daglige tale kaldet "Graveværktøjet").

Denne vejledning er en opdateret udgave af vejledningen til Minivådområde 1.4 udarbejdet af Peter Horsbøll Møller, Pitney Bowes.

Formålet med applikationen er at hjælpe landbrugskonsulenter med placering af minivådområder i landskabet. Applikationen kan hjælpe med indtegning af forskellige elementer og beregning af arealer og volumener ud fra et højdekurvedatasæt.

Applikationen Minivådområde er bygget til MapInfo 64 bit og den nye Ribbon-baserede brugerflade, der følger med.

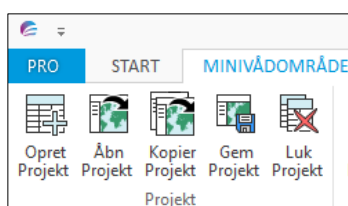
Al funktionalitet vedrørende minivådområder findes på fanebladet MINIVÅDOMRÅDE.



Nedenfor finder du en kort gennemgang af de enkelte grupper på fanebladet MINIVÅDOMRÅDE.

Projekt

Et projekt i applikationen indeholder først og fremmest et arbejdsområde med de tabeller, der anvendes i projektet. Derudover gemmer projektet grundlæggende information, såsom den valgte vandspejlskote og den geografiske placering. Brugeren kan via brugerfladen oprette nye projekter, åbne eksisterende projekter samt kopiere, gemme og lukke det aktuelle projekt.

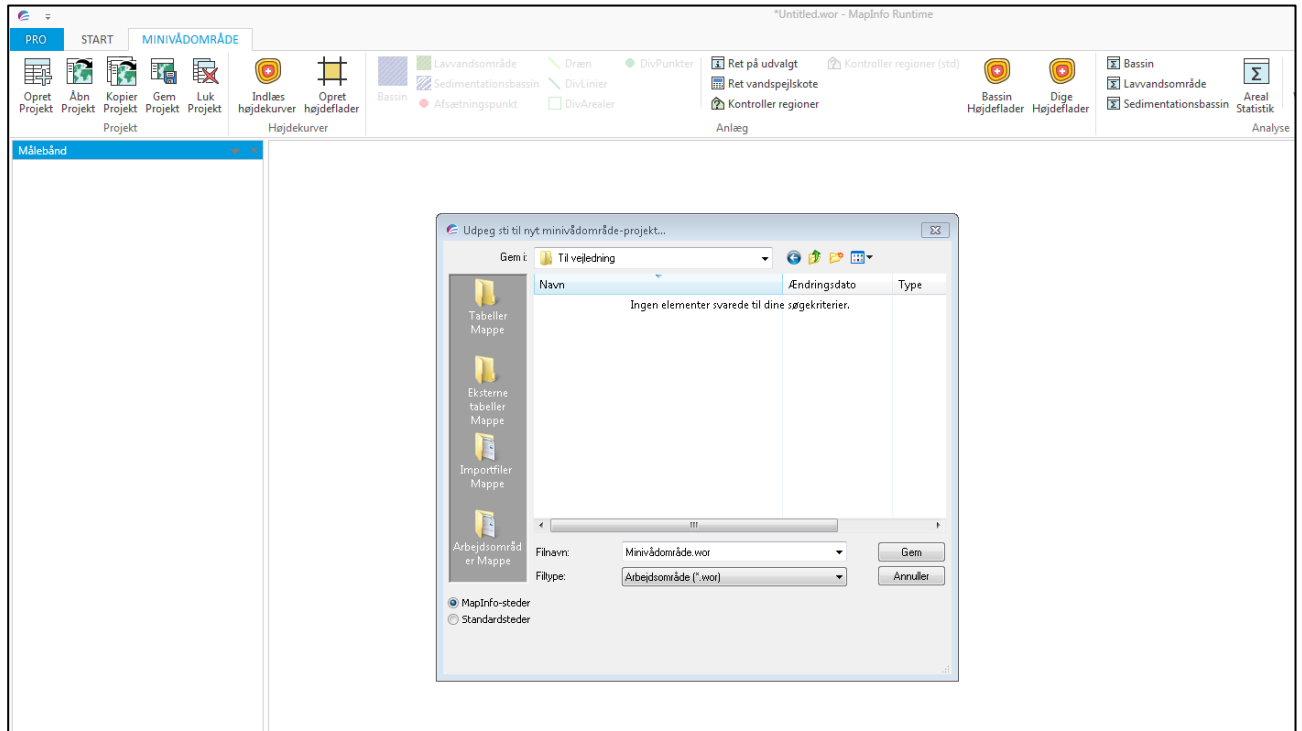


Tryk på knappen *Opret Projekt* i gruppen *Projekt*.

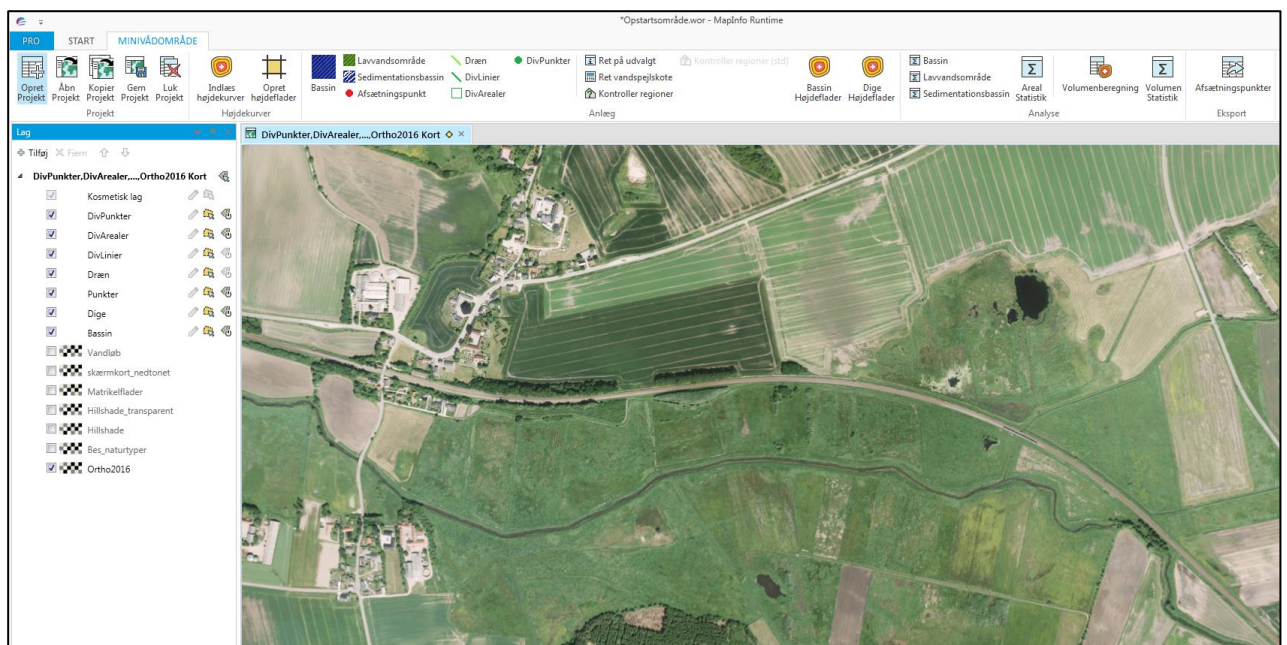
Udpeg en mappe hvor dit nye projekt skal oprettes. Det anbefales, at du opretter en ny tom mappe til dit projekt. Giv mappen et sigende navn for dit projekt som eksempelvis navn på lodsejer eller adresse. Et minivådområde-projekt oprettes med en række tilhørende tabeller og i forløbet oprettes med indtegning der flere afledte tabeller og derfor er det en god ide at holde de forskellige projekter afskilt.

Programmet kontrollerer om der i den udvalgte mappe findes en række standard tabeller til et minivådområde-projekt i forvejen. Hvis det er tilfældet, vil du blive advaret om at disse vil blive overskrevet.

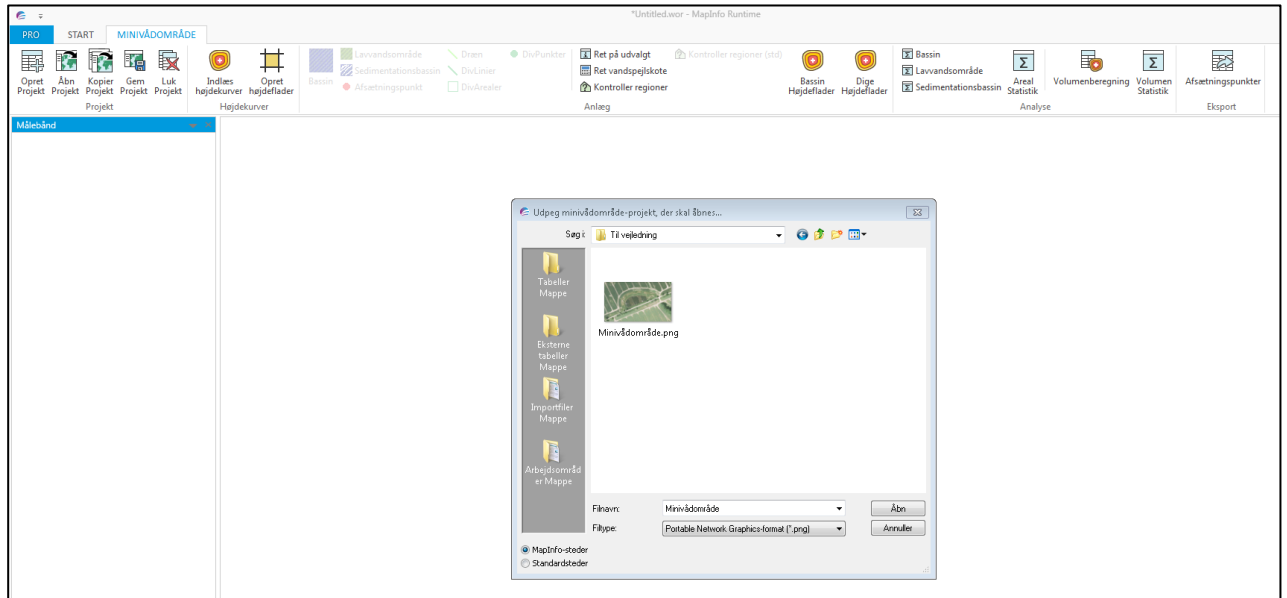
Bemærk også at du ikke kan ændre navnet på arbejdsområdet. Det vil altid hedde Minivådområde.wor. Når du har angivet en placering af projektet, åbner programmet standardarbejdsområdet med de tilhørende datasæt, som f.eks. ortofoto, beskyttet natur, vandløb mm. Efterfølgende oprettes en række standard tabeller i den udpegede mappe. Disse tabeller anvendes til anlæg som f.eks. bassin, diger, areal og afsætningspunkter.



Hvis du ikke kan se lagene ude til venstre, så tryk på fanen **START** og herefter **Lag** under **Vinduer** og du kan med fordel lukke **Målebånd** og **Meddelelse**.



Når du skal åbne et projekt igen, og skal man åbne den PNG-fil (en billedfil), som MapInfo har taget af det område der blev gemt i senest.

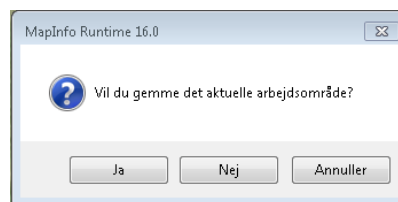


Du kan også kopiere dit projekt, hvis du vil eksperimentere med placering og koter, men ikke ønsker at din oprindelige indtegning skal gå tabt. Tryk på *Kopier Projekt* og udpeg placering af kopien. Opret gerne en ny mappe, så projektet får sin egen mappe.

Programmet opretter nu kopier af alle projektrelaterede filer i den udpegede mappe, kopierer det eksisterende arbejdsområder over i mappen, lukker det eksisterende projekt og åbner kopien. Du er nu klar til at arbejde videre på kopien.

OBS! En anden vigtig ting er når du vil gemme dit projekt og lukke dit MapInfo. Her skal du klikke på *Gem Projekt*. Dernæst trykker du på krydset oppe i højre hjørne.

Nu møder du denne advarsel:



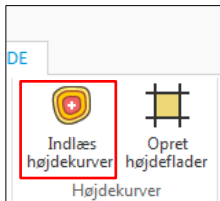
Her skal du vælge nej, ellers overskriver du den oprindelige opsætningen, hvilket betyder, at hvis du starter et nyt projekt, så husker den det du har lavet tidligere. Vær blot sikker på, at du har trykket *Gem Projekt*.

Du skal nu finde det sted du vil placere minivådområdet – slå laget *Ortho2016* fra og vælg *skærmkort_nedtonet* for nemmere navigering.

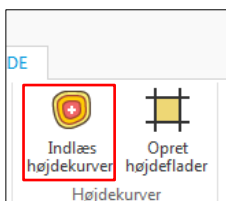
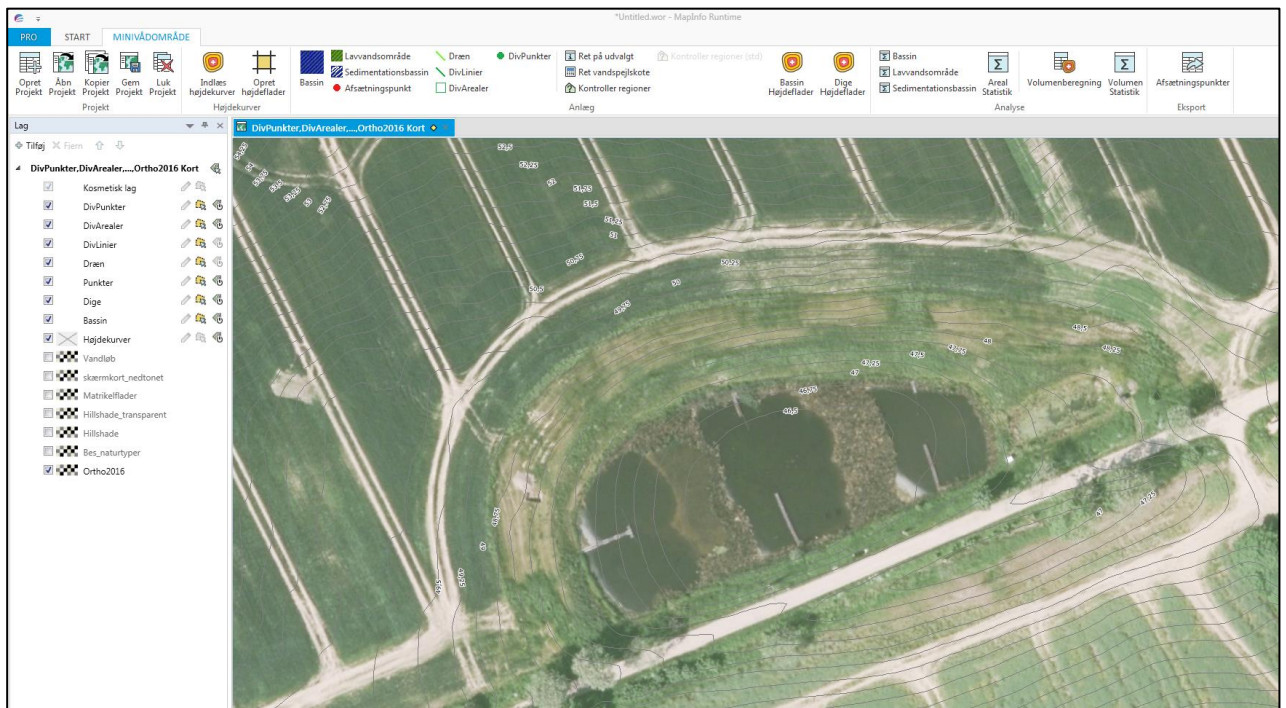
Højdekurver

Sammen med applikationen skal der bruges et datasæt med højdekurver for hele Danmark. Bilag XX beskriver hvordan du henter datasættet og hvordan din .WOR skal konfigureres for at trække på selvsamme datasæt.

Du skal nu indlæse højdekurver for det område du tænker på at placere minivådområdet i ved at trykke på *Indlæs højdekurver*.



Det er her vigtigt, at du zoomer så langt ind som muligt, men stadigvæk så du kan bevare overblikket. De indlæste højdekurver repræsenterer kun det aktuelle kortudsnit. Jo længere du er zoomet ind, jo færre ressourcer skal din computer bruge på beregninger



Når højdekurverne er indlæst, kan du nu danne højdeflader via *Opret højdeflader*.

Højdefladerne tildeler koter til områder mellem højdekurverne og anvendes til beregning af volumen af dit minivådområde. Dette kan godt tage omkring 2-5 minutter, så hav tålmodighed og lad din computer arbejde. Det er vigtigt, at du lader beregningen køre færdig Din computer vil højst sandsynlig gå i *Svarer ikke-mode* – men det er vigtigt at give den tid. Du må ikke lukke programmet ned og åbne projektet igen. Hvis du

lukker programmet, afbrydes beregningen, og du risikerer, at koten sættes til værdien 0 for alle højdeflader. Du skal sikre dig, at dit kortudsnit er helt dækket af højdekurver. Er du usikker på om det er tilfældet, kan du altid zoome lidt ud og genindlæse højdekurverne.

Når beregningen har kørt færdig bliver resultatet en række polygoner, som placeres mellem de indlæste højdekurver og inden for det aktuelle kortudsnit. Højdefladerne kommer ikke frem på din liste over lag og du kan ikke umiddelbart se dem, men du skal nok få det at vide senere, hvis du ikke har indlæst dem.

Anlæg

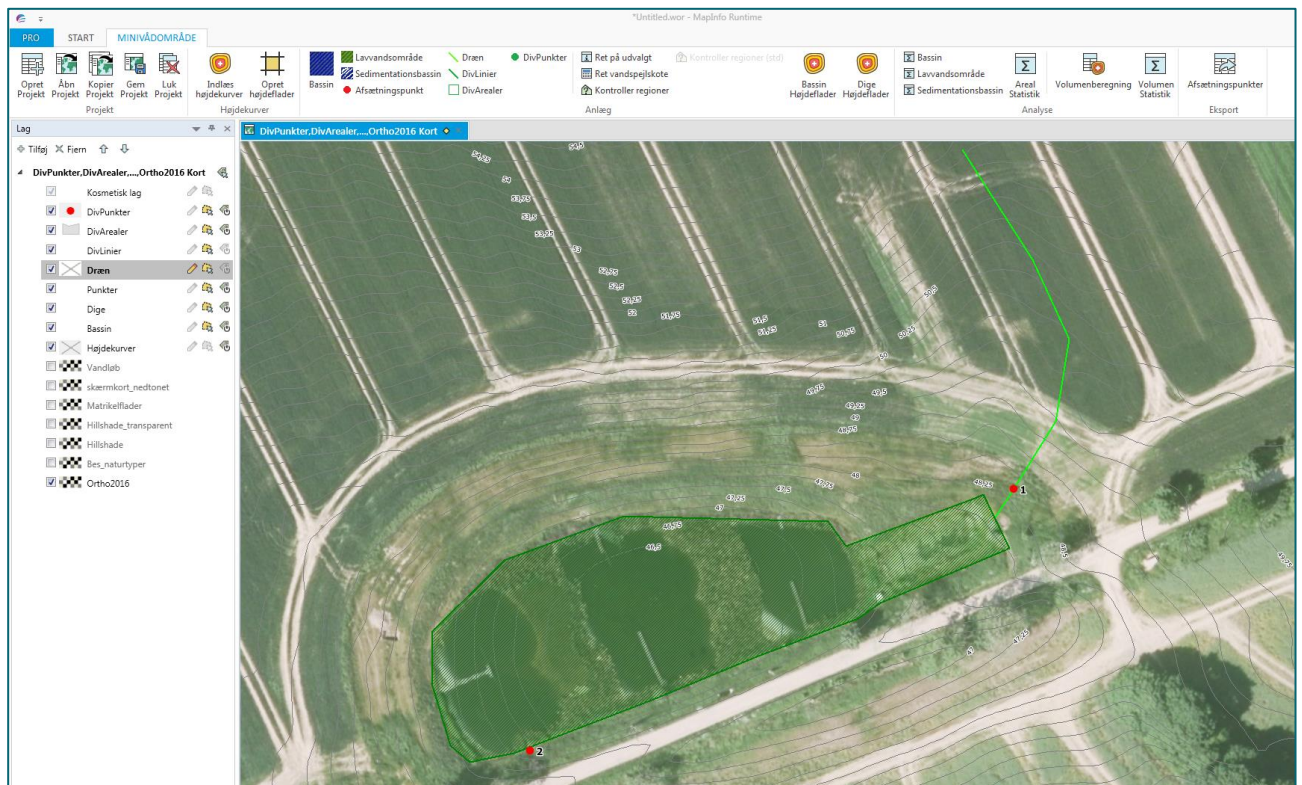
Du er nu klar til at tegne dine bassiner ind. Et minivådområde består som bekendt af en række bassiner og anlæg, såsom bassin, lavvandsområde og evt. dige mm. Du skal nu bruge tegneværktøjerne til at tegne *Sedimentationsbassin*, *Lavvandsområde* og *Bassin*.

For programmet spiller det ingen rolle, hvilken rækkefølge, du vælger at indtegne det. Du kan starte med at tegne alle bassiner, og så lavvandsområder og til sidst sedimentationsbassinet. Eller du kan tegne dem skiftevis og eventuelt i en anden rækkefølge.



Hvis du på forhånd ved, at det samlede areal af minivådområdet skal være f.eks. 0,3 ha, kan du bruge *Div. areal* som rettesnor. Her tegner du minivådområdets omkreds ind til en størrelse på 0,3 ha. og herefter kan du så placere bassinerne inden for den omkreds. Du tjekke arealets størrelse at dobbeltklikke på polygonen med pilen. Det gør det også nemmere at

give minivådområdet et harmonisk udseende som passer bedre ind i landskabet. Funktionen *Dræn* kan du bruge til at markere et dræn, funktionen *DivPunkter* kan du f.eks. bruge til at markere en brønd og *DivLinier* kan du f.eks. bruge til at markere en vej. Farver og symboler kan du ændre over under *lag* i venstre side af skærmen ved at dobbeltklikke på selve symbolet.

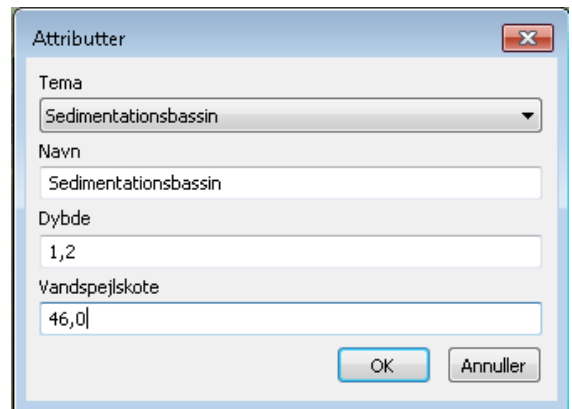


Klik i kortet med venstre musetast for at oprette første punkt. Flyt musen og klik igen med venstre musetast for hvert knæpunkt i anlæg. Dobbeltklik i kortet, når du er færdig med at tegne dit anlæg. Du kan dobbeltklikke ved det sidste knæpunkt og programmet vil så lukke polygonen for dig. *SNAP* (tryk S) og *Autosøg* (tryk T) gør det nemmere for dig at forbinde dine punkter med hinanden.

Når du tegner et bassin, bedes du om at angive en vandspejlskote.

Når du afslutter indtegningen vises dialogboksen *Attributter*. Her angiver du en række informationer om det indtegnede anlæg:

- Tema: Her anvendes temaet for det værktøj du anvendte. Du kan dog ændre det.
- Navn: Et sigende navn for dette specifikke anlæg, f.eks. "Sedimentationsbassin" (fortrykt)
- Dybde: Kote i forhold til vandspejl.
- Vandspejlskote.



Når du trykker OK, indsættes anlægget i den korrekte tabel med de angivne attributter. Stilen på anlægget afhænger også af det valgte tema.

Du beholder det aktuelle værktøj i hånden, så du kan med det samme fortsætte med at indtegne næste anlæg.

Du har mulighed for at rette vandpejlskote og tema. Tryk på det anlæg du gerne vil rette på og tryk *Ret på udvalgt* og *Ret vandspejlskote*. Nu kan du ændre navnet og vandspejlskoten og dybden på dit bassin



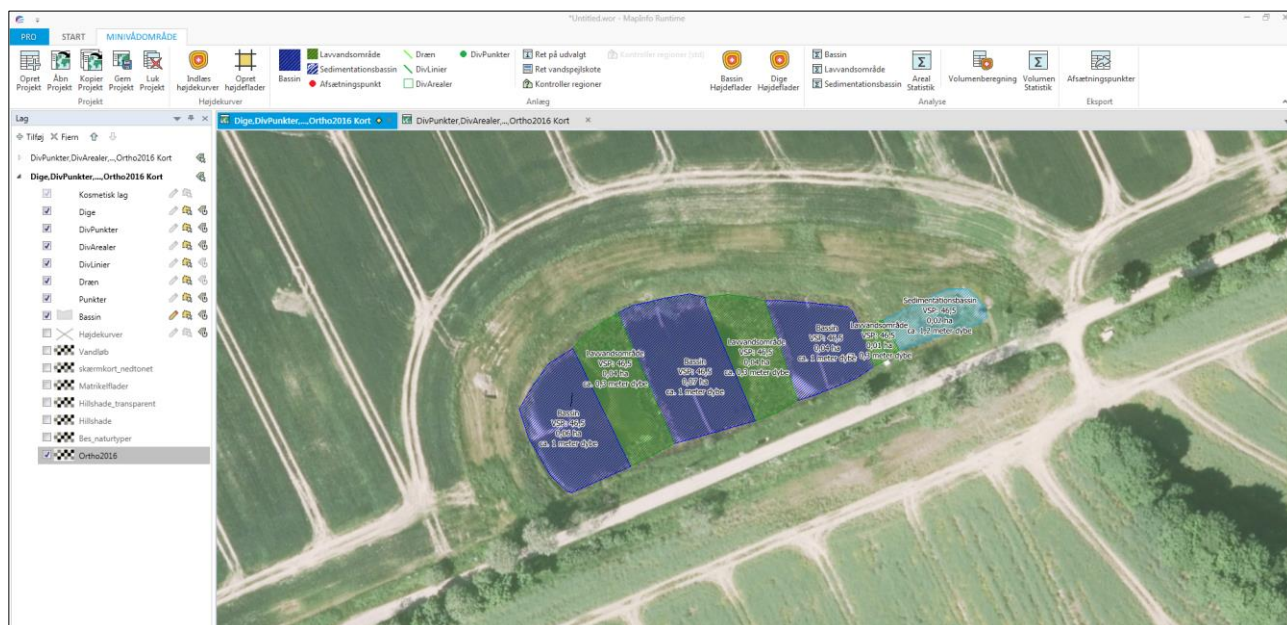
Ud fra denne nye vandspejlskote beregnes også en ny anlægskote på dine anlæg. Vær opmærksom på at programmet pt. ikke understøtter forskellige vandspejlskoter.

Programmet lukker tabellerne "Volumenberegning" og "Minivådområde Volumenstatistik", når du ændrer på vandspejlskoten.

Skulle du være kommet til at tegne flere polygoner med overlap, korrigerer programmet for dette, således at du ikke senere kommer til at lave "dobbelt" volumenberegning. Bemærk at polygonerne klippes sådan at der klippes med den først tegnede polygon.

Funktionen *Kontroller regioner* kan du bruge til at udvælge selvskærende punkter, overlap og huller således at du har mulighed for at rette op på det.

Du kan flytte dine bassiner ved blot at trykke på dem og holde venstre museknap inde. Det er en god ide at flytte hele minivådområdet på en gang, og det gør du ved at holde Shift ind mens du markerer dine bassiner. Du kan nu frit flytte rundt på minivådområdet.



Analysér arealer

Summer areal værktøjerne beregner det samlede areal for den ønskede tematype og viser denne i en dialogboks.

Areal statistik værktøjet beregner de samlede arealer for alle dine anlæg og sammenholder disse. Resultatet vises i et listevindue, hvor du kan se de summerede arealer for det enkelte tema og deres procent af det samlede areal og endelig et samlet areal for alle anlæg.

Her kan du se et eksempel på resultatet af en arealstatistik. Arealerne beregnes i hektar og kvadrater.

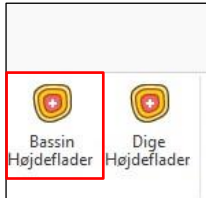
Tema	Navn	Areal, Ha	Areal, kvm	Arealfordeling, %	Kote, vandspejl	Kote, anlæg	Tabel	SORTERING
Bassin	Bassin	0,17	1.728	0,0	46,000	45,000	Bassin	1
Lawvandsområde	Lawvandsområde	0,09	893	0,0	46,000	45,700	Bassin	1
Sedimentationsbassin	Sedimentationsbassin	0,02	224	0,0	46,000	44,800	Bassin	1
Bassin	-- SUM --	0,17	1.728	60,7	0,000	0,000	Bassin	2
Lawvandsområde	-- SUM --	0,09	893	31,4	0,000	0,000	Bassin	2
Sedimentationsbassin	-- SUM --	0,02	224	7,9	0,000	0,000	Bassin	2
-- SUM --	-- SUM --	0,28	2.845	100,0	0,000	0,000	Bassin	3

Du kan også se arealerne på de enkelte anlæg via informationerne i deres labels. Arealet du ser her, er dynamisk beregnet. Det ændrer sig altså løbende hvis du trækker i arealernes knudepunkter og således gør dem større eller mindre.

Husk også løbende at gemme dit projekt. Når du gemmer projektet, gemmes alle ændringer i dine projekt-tabeller. Derudover gemmes et arbejdsområde, som beskriver dit nuværende projekt mht. åbne tabeller, kort og listevinduer mm. Det gør det nemt at åbne projektet igen senere.

Højdeflader for bassiner

Når du er tilfreds med størrelse og placering af dine anlæg, kan du beregne højdeflader for dem

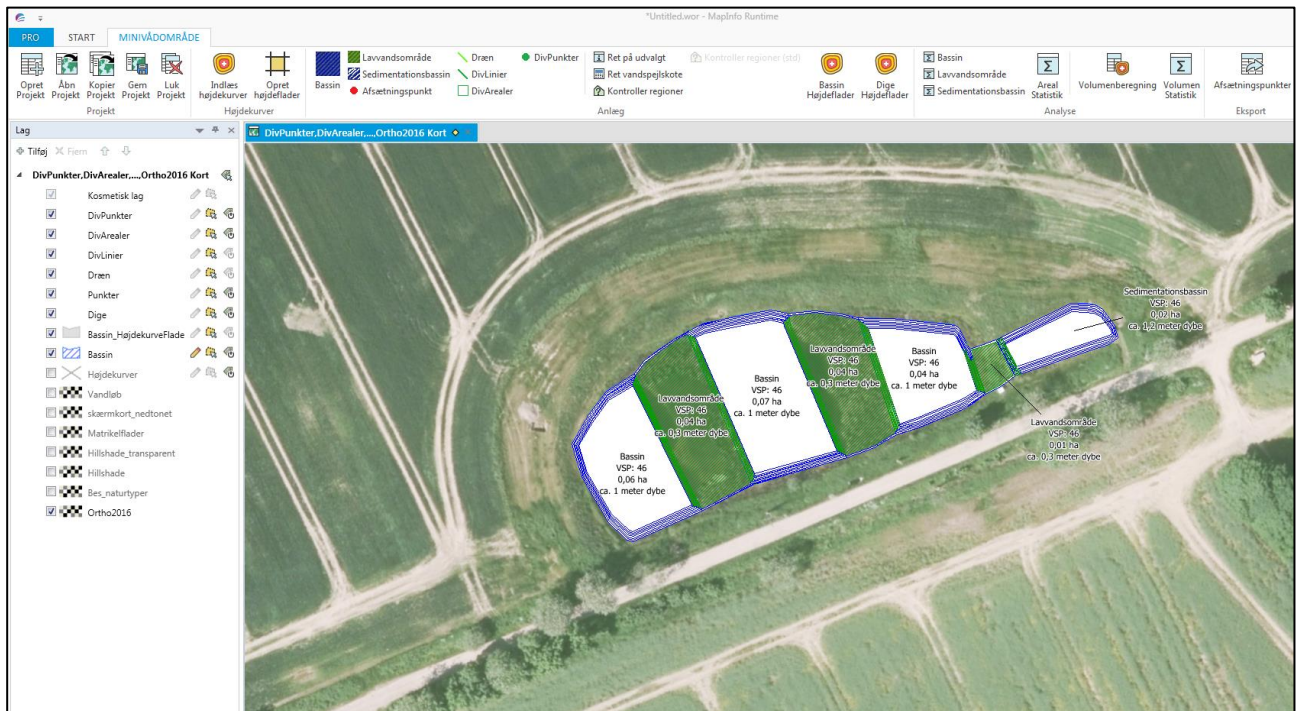


Tryk på knappen *Bassin Højdeflader* i gruppen *Anlæg*. Efterfølgende skal du i dialogboksen *Bassinskrænter* angive hældningen på bassinskrænterne og afstanden mellem konturerne. Disse værdier anvendes til beregning af *Bassin Højdefladerne*. Jo mindre afstand, jo flere beregninger skal der gennemføres, men omvendt vil beregninger af volumen også blive mere præcise. Når du trykker OK, beregner programmet højdeflader for dine bassiner.

Bassinskrænter ✕

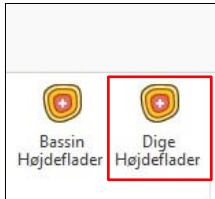
Hældning i grader
30

Afstand mellem konturer, m
0,2



Beregne diger og højdeflader for diger

Næste proces er at beregne diger omkring bassinerne.



Denne proces er automatiseret. Du angiver blot en række værdier for digerne og programmet opretter derefter diger omkring bassinerne med udgangspunkt i dine værdier.

Tryk på knappen *Dige Højdeflader* i gruppen *Anlæg*.

Tabellen med digehøjdeflader gemmes automatisk i den aktuelle projekt-mappe. Angiv efterfølgende de ønskede værdier for digerne via dialogboksen.

Digeskrænter ✕

Indvendig hældning i grader

Udvendig hældning i grader

Afstand mellem konturer, m

Bredde på digetop, m

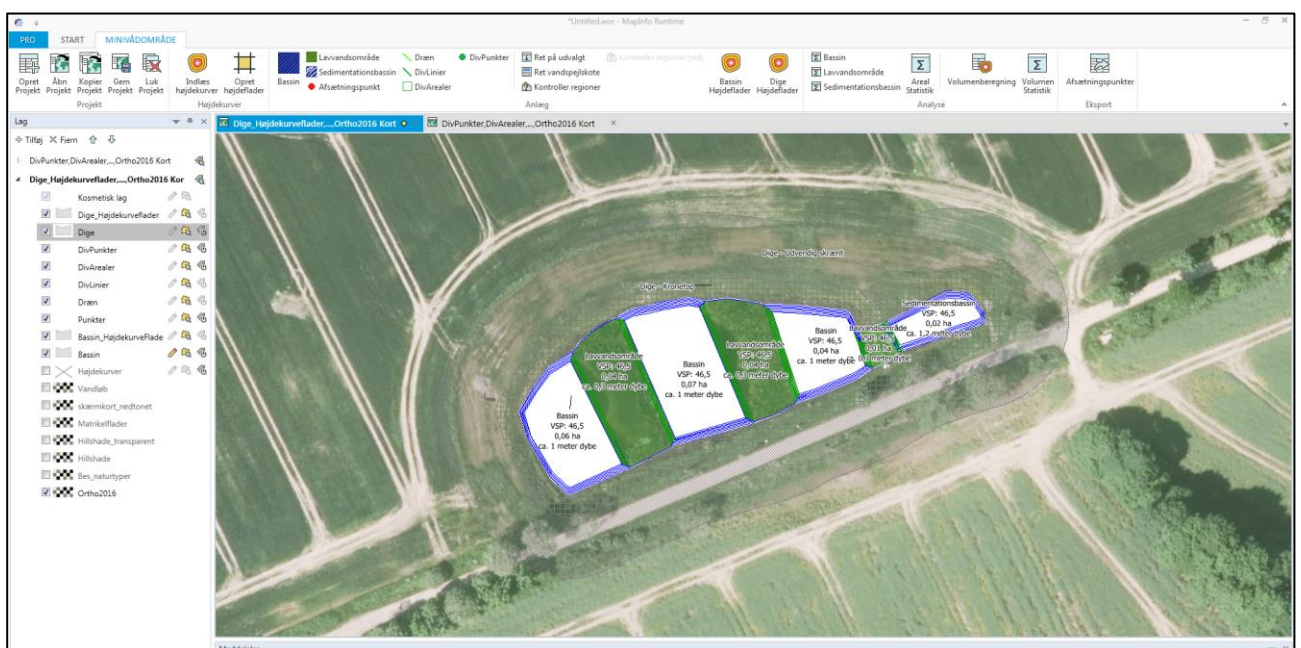
Bredde på udvendigt dige, m

Bassinskrænter, såsom hældning på de udvendige skrænter, ønsket bredde på digetop/digekrone og maksimal bredde på den udvendige digeskrænt. Bemærk at hældningen på den indvendige digeskrænt svarer til hældninger på bassinerne. Programmet beregner nu digeskrænter og digetop ud fra indstillingerne.

Efterfølgende beskæres digehøjdefladerne med højdefladerne beregnet ud fra højdekurverne. De steder hvor en digehøjdeflade er beregnet til at ligge under en højdeflade, slettes den del af digehøjdefladeren, som ligger under højdefladeren.

Digehøjdefladerne viser altså kun de steder, hvor det er nødvendigt at etablere et dige.

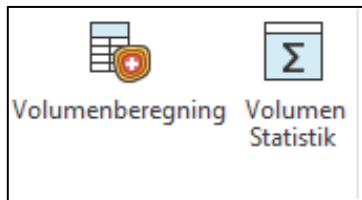
Du ser også nogle digeområder, ovenfor som Dige – Udvendige skrænt, som dækker et større område end det er nødvendigt at etablere diger på. Området illustrerer den maksimale bredde, du angav for den udvendige digeskrænt.



Analyser volumen

Nu er det tid til at se på den mængde jord, der skal graves og evt. fyldes på.

Tryk på knappen *Volumenberegning* i gruppen *Analyse*. Programmet opretter automatisk tabellen med volumenberegningen i den aktuelle projektmappe.

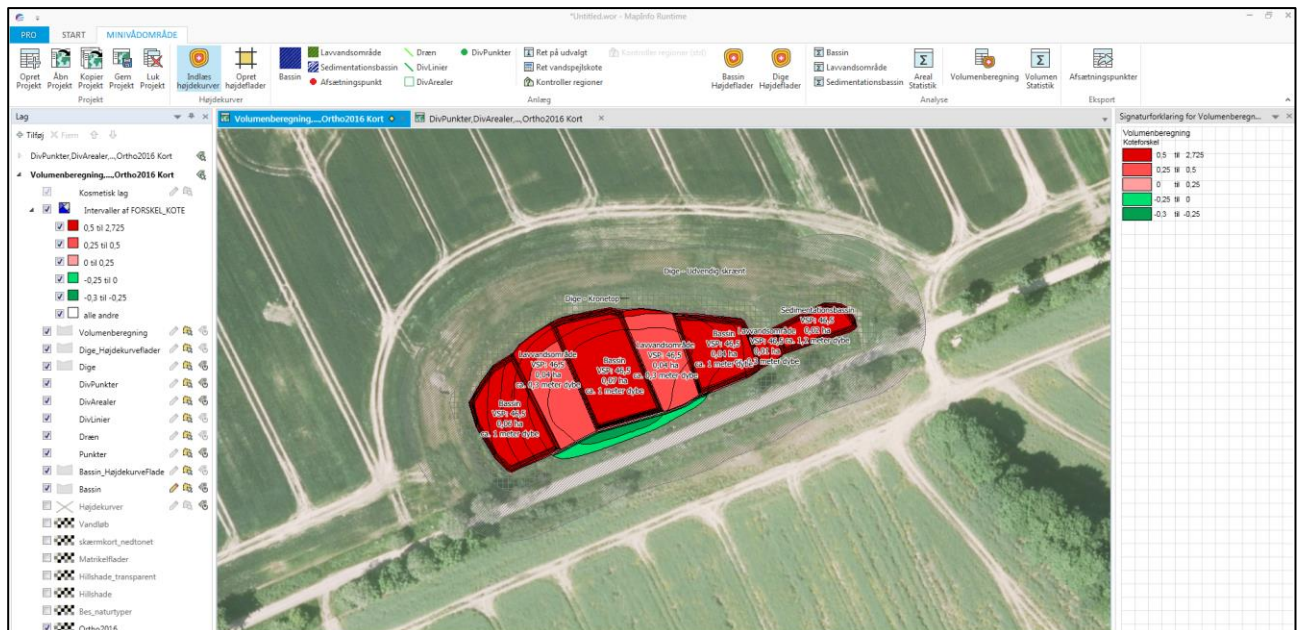


Programmet sammenligner nu de aktuelle højdeforhold i terræn ud fra de oprindelige højdekurver og højdeflader med de ønskede anlæg og deres anlægskoter.

Er du kommet til at tegne bassiner udenfor højdefladerne, eller er de tilhørende bassinflader og digeflader udenfor højdefladerne, vil du få besked på dette. Pop-up boksen kan se ud som: Der er bassin- eller digeflader udenfor højdefladerne og volumenberegning kan være fejlbehæftet. Du må indlæse højdekurverne igen og derefter beregne højdefladerne på ny.

Ud fra dette kan programmet inden for afgrænsede områder beregne hvor mange kubikmeter jord, der skal graves af eller fyldes på.

Resultatet visualiseret i et tematisk kort, hvor farver angiver om der skal graves af eller fyldes på. Røde farver angiver afgravning og grønne farver angiver påfyldning.



I signaturforklaringen kan du se de intervaller, som koteforskellene opdeles i. Du kan zoome ind i kortet for at se nærmere på specifikke områder.

Tabellen med volumenstatistik gemmes automatisk i den aktuelle projektmappe. Resultatet af statistikberegningen vises i et listevindue, som du ser nedenfor.

Nu vil du se et listevindue med de beregnede værdier for hver kategori projektet.

Tema	Navn	Areal, Ha	Areal, kvm	Arealfordeling, %	Afgraves, kbm	Påfyldes, kbm	Volumen, kbm	SORTERING	Tabel
Bassin	Bassin	0,17	1.727	0,0	2.346	0	2.346	1	Bassin_Højdekurveflader
Lavvandsområde	Lavvandsområde	0,09	893	0,0	397	0	397	1	Bassin_Højdekurveflader
Sedimentationsbassin	Sedimentationsbassin	0,02	224	0,0	465	0	465	1	Bassin_Højdekurveflader
Bassin	-- SUM --	0,17	1.727	60,7	2.346	0	2.346	2	Bassin_Højdekurveflader
Lavvandsområde	-- SUM --	0,09	893	31,4	397	0	397	2	Bassin_Højdekurveflader
Sedimentationsbassin	-- SUM --	0,02	224	7,9	465	0	465	2	Bassin_Højdekurveflader
-- SUM --	-- SUM --	0,28	2.844	100,0	3.208	0	3.208	3	Bassin_Højdekurveflader
Dige	Dige - Indvendig skrænt	0,00	18	0,0	0	-3	-3	1	Dige_Højdekurveflader
Dige	Dige - Kronetop	0,02	153	0,0	0	-33	-33	1	Dige_Højdekurveflader
Dige	-- SUM --	0,02	171	100,0	0	-36	-36	2	Dige_Højdekurveflader
-- SUM --	-- SUM --	0,02	171	100,0	0	-36	-36	3	Dige_Højdekurveflader
-- SUM --	-- SUM --	0,30	3.015	0,0	3.208	-36	3.172	1	TOTAL SUM --

I tabellen ser du de værdier, som programmet beregner og anvender til volumenberegningen. Volumen beregnes som areal gange koteforskelle. Er volumen negativ, skal der påfyldes jord. Er volumen positiv, skal der afgraves jord.

I listevinduet kan du se den summerede volumen for hver anlægstype

Nederst i listevinduet kan du se en total summering for både bassin og diger. Bemærk også at der er kolonner for såvel afgravning som påfyldning og forskellen på de to værdier.

I billedet er de to rækker, der giver dig det samlede overblik over hvor meget jord, der skal afgraves og påfyldes, markeret med en rød firkant.

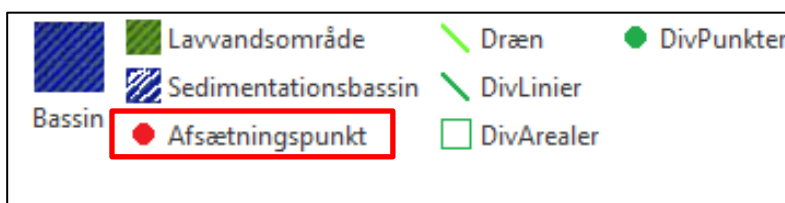
Indtegne afsætningspunkter

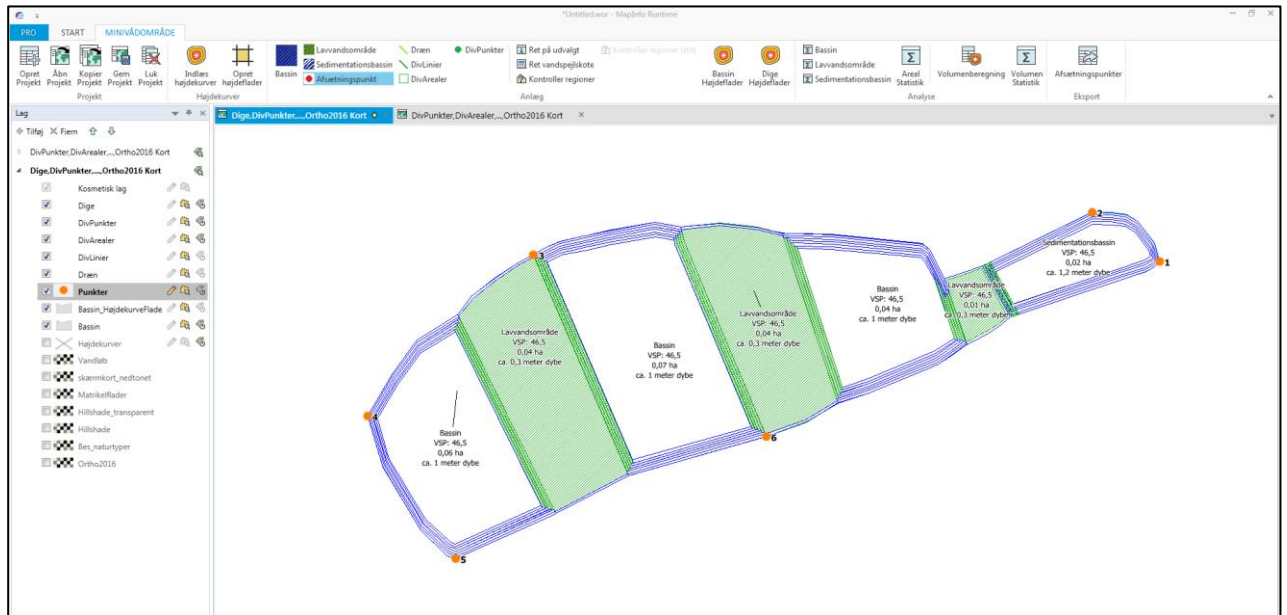
Nu har tegnet dine anlæg op i kortet. Næste skridt er at komme ud i marken og se, hvordan det reelt forholder sig derude.

Til det kan det være en god ide af lave nogle afsætningspunkter, som du kan afsætte i marken, f.eks. med en GPS-enhed.

Brug værktøjet *Afsætningspunkt* i gruppen *Anlæg* til at oprette en række afsætningspunkter, f.eks. i hjørnerne af dine bassiner. Vælg værktøjet og tryk i kortet, hvor du ønsker at oprette dine afsætningspunkter.

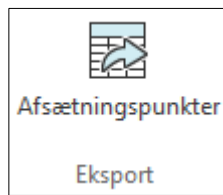
Bemærk at programmet automatisk tildeler dine afsætningspunkter forløbende numre og viser disse som labels i kortet.



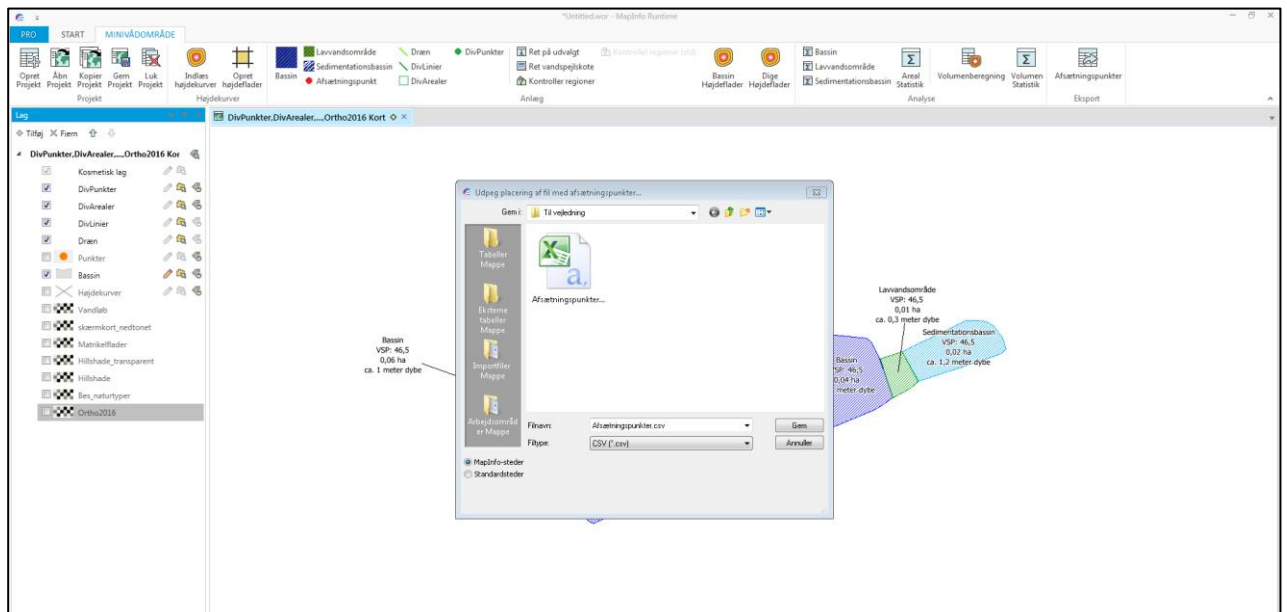


Eksportere afsætningspunkter

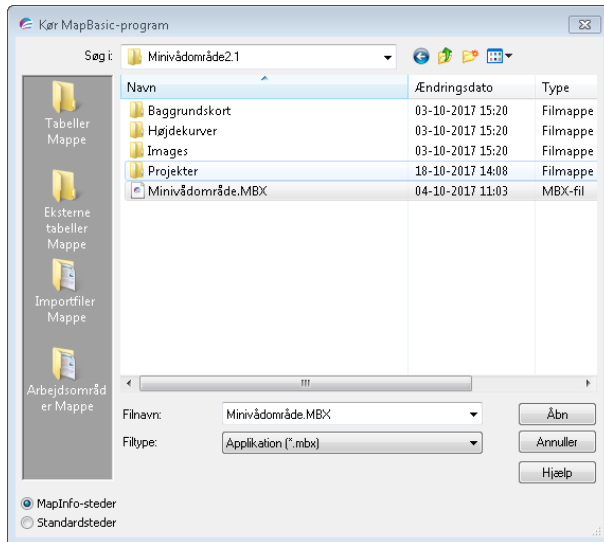
Du kan nu eksportere afsætningspunkterne til en kommasepareret fil.



Start med at tilpasse det kort, så du nemt kan se afsætningspunkter og deres numre. Sluk evt. for nogle lag. Tryk på knappen Afsætningspunkter i gruppen Eksport og angiv, hvor filen skal gemmes. Bemærk, at MiljøGIS ikke er sat op til at konvertere .csv-filer til georefererede punkter



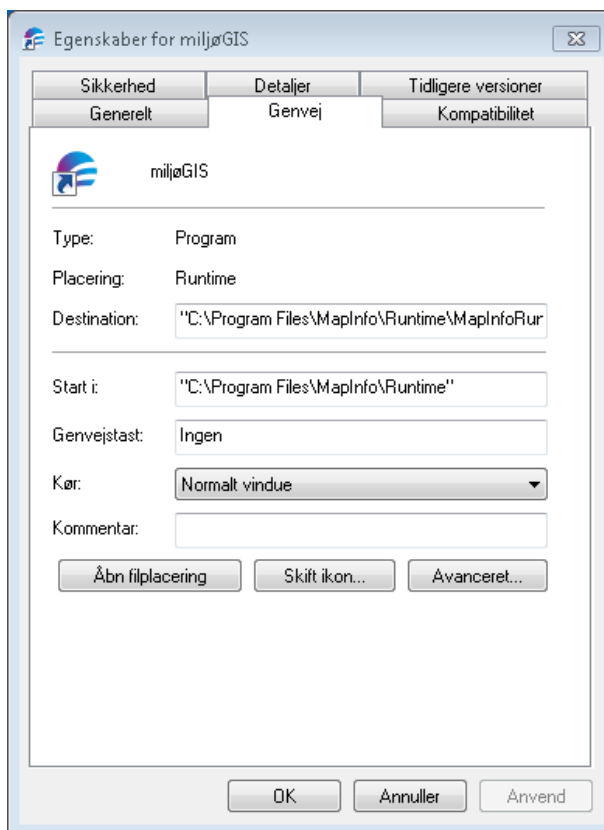
Grundlæggende konfigurering af MiljøGIS



Når du åbner MiljøGIS vil du blive bedt om at åbne en MBX-fil (applikation). Uden den MapInfo Runtime en tom skal uden funktioner.

MBX-filen du skal bruge finder du i den mappe, hvor Graveværktøjet er placeret og hedder Minivåområde.MBX

Tryk "Åbn" og MiljøGIS og Graveværktøjet (i fanen MINIVÅDOMRÅDE) starter op.



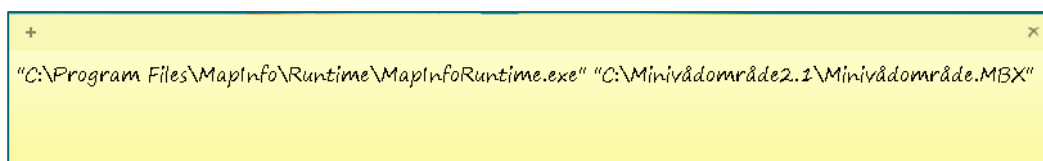
Hvis du ikke foretager en indstilling af dit MiljøGIS, vil du blive bedt om at finde og åbne MBX-filen hver gang du starter MiljøGIS op.

Hvis du gerne vil undgå dette, skal du højreklikke på ikonet for MiljøGIS og trykke på "Egenskaber" og finde fanen "Genvej".

I feltet "Destination" skal stien til selve MapInfo Runtime og MBX-filen fremgå adskilt af et mellemrum, men begge skal starte og slutte med " .

Eksempelvis: "C:\Program Files\MapInfo\Runtime\MapInfoRuntime.exe" "C:\Minivådområde2.1\Minivådområde.MBX"

Et tip er at bruge Noteblok eller Sticky Note til at lave den med før den kopieres over og sættes ind.

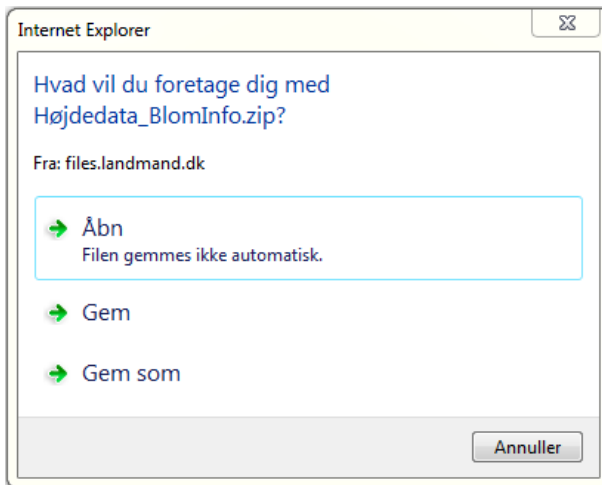


Tryk "OK" og dit MiljøGIS starter nu automatisk op hver gang.

Grundlæggende konfiguration af Graveværktøjet

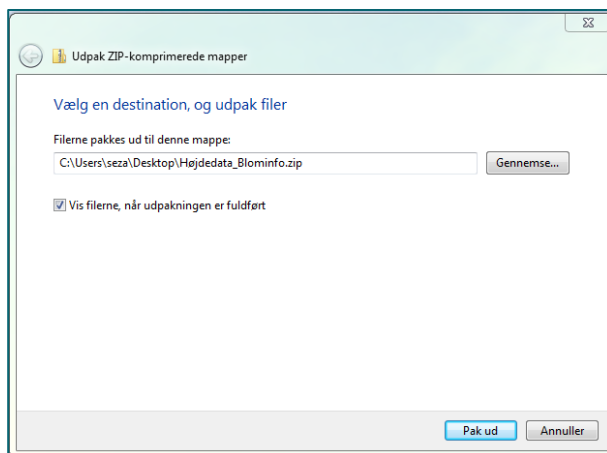
Graveværktøjet trækker på et omfattende sæt højdedata. Disse data ligger på SEGES's server på en FTP-adresse pakket som en zip-fil og skal downloades til dit eget netværk.

Skriv https://files.landmand.dk/Alle/Højdedata_BlomInfo.zip i din internetbrowsers adressefelt. I ikke-komprimeret tilstand fylder filerne ca. 40 GB, så det vil nok tage et godt stykke tid at få dem downloadet.



Vælg "Gem som" og placer filen et sted på dit netværk.

Når filerne er downloadet skal de pakkes ud. Højreklik på mappen og vælg "Udpak alle". Klik på "Pak ud".



Næste skridt er at fortælle Graveværktøjet, hvor mappen med højdedata er placeret. Find igen mappen, hvor MBX'erne er placeret. Denne gang skal du have fat i filen "Minivådområde.ini". Højreklik på filen og vælg "Åbn med" og vælg "Notesblok".

```

Minivdområde.ini - Noteblok
Filer Rediger Formater Vis Hjælp

[FILER]
OPSTARTSWOR=Opstartsområde.wor
PROJEKTMAPPE=Projekter
'Anvender UTM Zone32 ETRS89 (25832) hvis ingen ESPG-kode er angivet
'Hvis tabellen DefaultCoordsys.TAB findes, anvendes koordinatsystemet fra denne tabel
ESPG=25832

HØJDEKURVEINDEXTAB=Højdekurver\HøjdekurveIndeks.TAB
'Højdekurve-tabeller ligger i samme mappe som indeks, med mindre angivet her:
HØJDEKURVEMAPPE=C:\Højdedata\BlomInfo\DTMDK-kurver_NUTM32\

[STANDARDER]
'Default, kan sættes anderledes i program, men ændrede værdier gemmes ikke
'fra session til session. Måske huskes i samme session.
BASSINSKRÆNT_GR=30
'Indv digeskrænt hældning er samme som bassinskrænt
BASSINSKRÆNT_KOTESPRING_M=0.2
DIGESKRÆNT_UDV_GR=20
DIGEBREDE_TOP_M=5
DIGEBREDE_UDV_M=15
DIGESKRÆNT_KOTESPRING_M=0.2

'***Følgende temaer anvendes specifict af programmet:
'** - Bassin - nærmere bestemt anvender programmet alle indtegnede polygoner fra dette tema tabel til at danne det område som der skal laves dige omkring
'** - Lavvandsområde - anvendes til beregning af skrænter for bassiner
'** - Dige - i tabellen til dette tema oprettes de områder, som programmet beregner dige for (indvendigt skrænt, udvendigt skrænt og kronetop)
'** - Dige - Indvendig skrænt: Anvendes til beregning af skrænter i programmet
'** - Dige - Kronetop: Anvendes til beregning af skrænter i programmet
'** - Dige - Udvendig skrænt: Anvendes til beregning af skrænter i programmet
'** - Afsætningspunkter: Bruges til eksport af afsætningspunkter

[TEMA1]
TITEL=Bassin
TABEL=Bassin
KOTE_IFF_VSP=-1.0
PEN=1,2,255 'Objektfarve: Blå streg tykkelse 1
BRUSH=5,255,-1 'Objektudfyld: Blå skrævering
IKONFIL=Images\Bassin 32x32.png

[TEMA2]
TITEL=Lavvandsområde
TABEL=Bassin
KOTE_IFF_VSP=-0.3
PEN=1,2,40960
BRUSH=5,40960,-1
IKONFIL=Images\Lavvandsområde 16x16.png

[TEMA3]
TITEL=Sedimentationsbassin
TABEL=Bassin
KOTE_IFF_VSP=-1.2
PEN=1,2,44031

```

Det er linjen "HØJDEKURVEMAPPE=", derw skal redigeres. Kopier stien til mappen med højdedata og sæt den ind efter "=". Eksempelvis HØJDEKURVEMAPPE=C:\Højdedata\BlomInfo\DTMDK-Kurver_NUTM32\

Tryk på "Filer" og "Gem". Luk dernæst dokumentet og du er nu klar til at gå i gang med MiljøGIS og Graveværktøjet.